

xR Skills
Trainer

Das
Original.



mit Zertifikat

xR Skillstrainer für Gesundheitsberufe®

Das Train-the-Trainer-Programm
für innovatives Lehren und Lernen mit
immersiven Technologien

Trägerzulassung
gemäß AZAV
www.dekra-siegel.de



Innovatives Lehren und Lernen mit immersiven Technologien

Immersive Technologien wie Virtual Reality (VR), Mixed Reality (MR) und Augmented Reality (AR) verändern grundlegend die Art und Weise, wie Fähigkeiten in Gesundheitsberufen vermittelt und trainiert werden. Sie ermöglichen es, Lerninhalte praxisnah zu erleben und die Lernergebnisse nachhaltig zu verankern.

Die Zukunft der Wissensvermittlung erleben

Mit dem Qualifizierungsprogramm **xR Skillstrainer für Gesundheitsberufe®** werden Kompetenzen vermittelt, um immersive Technologien gezielt in der Aus-, Fort- und Weiterbildung einzusetzen. Von den Grundlagen bis zu spezifischen Anwendungen stehen passende Qualifizierungsmodule bereit.

Neue Lernwelten für Gesundheitsberufe entdecken

Das Basic Modul vermittelt alle notwendigen Grundlagen, um VR, AR und MR erfolgreich in der Lehre zu nutzen. Aufbauend darauf bieten Advanced Module die Möglichkeit, spezifische Anwendungen zu vertiefen und praxisnah zu erproben.

„Ich sehe einen wahnsinnigen Vorteil darin, dass man im Skill-Setting in VR erleben kann, was in der Praxis nicht möglich ist.“

Teilnehmer xR Skillstrainer® Basic Modul



Entwicklung & Expertise

Das Qualifizierungsprogramm wurde gemeinsam von StellDirVor und den Bamberger Akademien entwickelt. Damit vereint es technologische Expertise mit pädagogischer Kompetenz im Gesundheitswesen.

Referenten

Die Module werden von zertifizierten **xR Skilltrainern** durchgeführt, die umfassend in den Bereichen Technologie, Didaktik und Anwendung geschult wurden.





Basic Modul

Im Basic Modul werden die Grundlagen von xR Technologien sowie deren Einsatz im Gesundheitswesen vermittelt. Es werden Einblicke in die Planung und Durchführung virtueller Szenarien gegeben und aufgezeigt, wie xR Technologien sinnvoll im Unterricht eingesetzt werden können. Zudem werden die technischen und räumlichen Voraussetzungen thematisiert sowie die pädagogischen Potenziale von xR dargestellt.

Inhalte

- Grundlagen zu immersiven xR Technologien (z.B. VR, AR, MR)
- Einsatzmöglichkeiten, Vorteile und Grenzen virtueller Szenarien
- Rahmenbedingungen für den Einsatz von xR-Technologien
- Rollen im xR-basierten Training
- Curriculare Verankerung von xR
- Lernwirksamkeit von xR

Zielgruppe

Trainer, Lehrende, Praxisanleiter und Instruktoren aus den Bereichen Pflege, Medizin und Rettungswesen

Abschluss

Nach Abschluss des Basic Moduls wird ein Zertifikat als „xR Skillstrainer für Gesundheitsberufe®“ ausgestellt

Kosten

990 EUR/Person inkl. Verpflegung, exkl. Reisekosten und Übernachtung

Dauer und Struktur

2 Tage Präsenzkurs (entspricht 16 UE)



xR Skillstrainer für Gesundheitsberufe®

ist ein gemeinsames Bildungsangebot der Bamberger Akademien für Gesundheits- und Pflegeberufe gemeinnützige GmbH und der StellDirVor GmbH. Das Qualifizierungsprogramm vermittelt Lehrpersonen die praxisnahe Anwendung von immersiven Technologien in der Aus-, Fort- und Weiterbildung und kombiniert technologische Expertise mit didaktischem Know-how.



**Bamberger
Akademien**
für Gesundheits- und Pflegeberufe



stelldirvor